

Apps for Good Portugal: Já se conhecem as 22 equipas finalistas com ideias para mudar o mundo

casa.bits

3 ago 2022 12:27

Expert

apps · estudantes · desenvolvimento sustentável · apps for good · objetivos sustentabilidade · CDI Portugal



As equipas finalistas vão defender as suas aplicações na final da 8ª edição do Apps for Good Portugal, que decorrerá no dia 20 de setembro, na Fundação Calouste Gulbenkian.



Já são conhecidos os 22 finalistas da 8ª edição do Apps for Good Portugal, a competição nacional organizada pelo CDI Portugal que procura a melhor aplicação por jovens para resolver problemas sociais.

Ao todo, a edição deste ano da competição contou com a participação de mais de 600 estudantes de todo o país, tendo sido apresentadas mais de 180 aplicações. As equipas finalistas foram selecionadas durante os três encontros regionais que se realizaram entre os meses de junho e julho nos Açores, em Valongo e em Carcavelos

Entre as aplicações finalistas destacam-se, por exemplo, soluções como a app EP+, criada por jovens da Escola Secundária Homem Cristo, concebida para automatizar os processos de marcação de visitas, atendimento para serviços de educação e enfermagem, videochamadas, e depósitos monetários a reclusos de estabelecimentos prisionais.

Já a FlowerBud, desenvolvida por alunos da Escola Secundária da Maia, quer ajudar os utilizadores a saber quando devem regar as plantas que têm em casa, informando-os de outras características importantes para a manutenção das mesmas.

A app Flash Help, da Escola Básica e Secundária de Alcains, propõe-se a solucionar os problemas de comunicação entre a comunidade educativa e a Helping Medication, da Escola Básica e Secundária das Lajes do Pico, promete facilitar a toma de medicamentos através de um sistema de lembretes, num serviço direcionado sobretudo para lares de idosos.

Conheça os finalistas da 8ª edição do Apps for Good Portugal:

- **Apps4Study** | Escola Básica Júlio Brandão, Vila Nova de Famalicão
- **Collect Oil** | Escola Básica Dr. Francisco Sanches, Braga
- **Dispmed** | Escola Secundária Camilo Castelo Branco, Vila Nova de Famalicão
- **EP+** | Escola Secundária Homem Cristo, Aveiro
- **Eu Sou Voluntário** | Escola Secundária Augusto Gomes, Matosinhos
- **Flowerbud** | Escola Secundária da Maia
- **LP&G** | Escola Secundária D. Maria II, Braga
- **RecycleGo & GiveNow** | Escola 2/3 da Maia
- **SayNoToAddiction** | EB 2/3 de Real
- **School Care Students** | Escola Básica Dr. Francisco Sanches, Braga
- **SmartShower** | Escola Secundária da Maia
- **Apanha-me** | Escola Secundária de Loulé;
- **CanTeen** | Colégio Senhor dos Milagres;
- **FarFromHome** | Escola Secundário de Molelos, Tondela;
- **Flash Help** | Escola Básica e Secundária de Alcains;
- **For Disability** | Escola Secundária de Molelos, Tondela;
- **Green Line** | Real Colégio de Portugal;
- **McCannAlert** | Real Colégio de Portugal;
- **Stool** | Escola Secundária da Gafanha da Nazaré;
- **+PorSi** | Escola Secundária de Sacavém
- **Bus Stop** | Escola Básica dos 2.º e 3.º Ciclos Dr. Eduardo Brazão de Castro (Finalista da Região Autónoma da Madeira).
- **Help Medication** | Escola Básica e Secundária das Lajes do Pico (Finalista da Região Autónoma dos Açores)

As 22 equipas vão apresentar as suas aplicações na final da 8ª edição do Apps for Good Portugal, que decorrerá no dia 20 de setembro, na Fundação Calouste Gulbenkian. Serão atribuídos 10 prémios: 1º, 2º e 3º Lugares das linhas do Ensino Secundário e Básico, prémios para as Jovens Alunas (do .PT e Synopsys), prémio Cooler Planet /BNP Paribas) e prémio Energy&Climate (Galp).



RestaurArte e MyOwn foram as grandes vencedoras da 7ª Edição do Apps for Good Portugal

[Ver artigo](#)

Recorde-se que, no ano passado, a RestaurArt, criada por jovens da Escola Secundária de Paços de Ferreira para facilitar a comunicação entre os profissionais do restauro de móveis e os clientes, venceu o 1º Prémio da linha do Ensino Secundário.

A aplicação que venceu o 1º prémio na categoria do Ensino Básico foi a MyOwn da Escola Secundária Camilo Castelo Branco em Vila Nova de Famalicão, uma app que permite identificar o dono de peças de roupa ou objetos perdidos.